

BIONIC BRAND OS

# Contexto cromático — Betina Weber

Bloco compacto pra colar em prompts (Claude, GPT, Cursor, Figma AI).

Bloco para colar em prompt de IA (Claude, GPT, Cursor, Figma AI). Compacto e literal.

```
Marca: Betina Weber
Slug: betina-weber
Versão da paleta: 1.1.0

Cores opacas (use estas para superfícies, texto, accent):
- surface.primary = #FFFFFF (framer /Light)
- surface.pure = #FFFFFF (framer /White) // Reservado a contextos light, não usar sobre Dark
- surface.cream = #F5F0EA (framer /Cream) // v1.1 NOVO – texto/detalhes sobre /Dark
- surface.canvas = #E5E4DE (framer /Background) // Bege pedra, cor-âncora do projeto
- surface.inverse = #1C1917 (framer /Dark) // v1.1 – warm black, era #080808
- surface.inverseAlt = #080A09 (framer /Background Dark) // Reserva não utilizada
- accent.default = #A6783E (framer /Accent) // v1.1 NOVO – bronze maduro, ~60% saturação
- legacyWeb.amareloCta = #CA8A04 // Acento original do rascunho pessoal. Usado em CTAs primários e destaques editoriais ("Method" no hero).
- legacyWeb.amareloHighlight = #F0C040 // Variante mais clara, função decorativa pontual em hovers e ornamentos.
- legacyWeb.warmGrey = #A8998C // Cinza pedra warm derivado do canvas. Usado como texto suave e divisores em fundo cream.
- legacyWeb.creamOverDark = #F5F0EA // Texto e detalhes sobre Dark – substitui white puro.
- text.onLight = #1C1917 // v1.1 – warm black em vez de cool
- text.onDark = #F5F0EA // v1.1 – cream em vez de white puro
- text.onCanvas = #1C1917

Cores com alpha (overlays, borders, estados):
- accent.subtle = rgba(166, 120, 62, 0.6) (framer /Accent Subtle) // Hover states e transições
- accent.faint = rgba(166, 120, 62, 0.1) (framer /Accent Faint) // Highlights de fundo editorial raríssimos
- border.onLight = rgba(22, 35, 27, 0.16) (framer /Border Dark)
- border.onDark = rgba(245, 240, 234, 0.1) (framer /Border Light) // v1.1 – usa cream em vez de white puro
- overlay.onDark = rgba(245, 240, 234, 0.16) (framer /Background Transparent) // v1.1 – cream alpha em vez de white alpha
- overlay.dimDark = rgba(22, 35, 27, 0.6) (framer /Transparent Dark)
- overlay.dimLight = rgba(255, 252, 245, 0.5) (framer /Transparent Light)
- overlay.reset = rgba(40, 44, 41, 0) (framer /Transparent)
- text.muted = rgba(35, 31, 32, 0.5) (framer /Muted)
- feedback.error = rgba(255, 34, 68, 0.15) (framer /Error)

Regras invioláveis:
- Sem gradientes
- Sem sombras
- Accent nunca em background de botão primário
- Accent nunca em headings
- Accent máximo 2 usos por viewport
- Tipografia: Spectral (serif, headings) + TASA Orbiter (sans, body)
- Radius máximo 6px, exclusivo de botões
```

---

## Para uso com Tokens Studio (Figma)

Importe `palette.figma.tokens.json` direto no plugin Tokens Studio.

---

## Para uso programático

- Web: `palette.css` (CSS vars) ou `palette.scss`
- Tailwind: `palette.tailwind.js`
- Sistema: `palette.json` (fonte canônica)